

Дизайнер-чиймечи (конструктор мебели)

30 000 Сомдон баштап

Tilberry - мебельная мастерская

Иш тажрыйбасы: 1 жылдан 3 жылга чейин

Жумуштун түрү: Толук иш күнү

Билими: Колледж

Иштөөчү шаарлар: Бишкек

Жумуш ордунун дареги: Матросова 1a\10

Талап кылынган компетенциялар, билимдер, көндүмдөр:

- Базовые навыки владения программой SketchUp, работа со стандартными инструментами (3D моделирование, оформление в LayOut).
- Высшее или среднетехническое образование в области строительства, архитектуры, мебельного производства. (приветствуется).
- Хорошие навыки работы с офисными программами (MS Office), компьютерная грамотность.
- Общее понятие конструктива мебели (корпусной и столярной), базовое знание материалов.
- Умение читать и работать с чертежами.
- Способность к обучению, умение работать в команде, стрессоустойчивость, пунктуальность.
- Творческое мышление, креативный подход к проектированию.

Милдеттери:

- Проектирование, редакция и согласование чертежей мебели на основе замеров и эскизов заказчика.
- Соблюдение всех технических стандартов и требований.
- Подготовка всей необходимой документации для запуска проекта в производство.
- Сбор и передача информации между отделами.
- Подбор и расчёт необходимой фурнитуры: петли, направляющие, раздвижные системы и другие элементы.
- Взаимодействие с дизайнерами и инженерами для уточнения деталей проекта.
- Контроль производства мебели от начала до конца, чтобы убедиться, что мебель изготавливается в соответствии с утвержденными чертежами.

Иш шарттары:

- Работа в динамичной компании.
 - Дружная команда, где всегда можно рассчитывать на поддержку.
 - Обучение в процессе работы, помощь наставника.
 - Возможности для роста и развития.
 - Официальное трудоустройство и стабильную зарплату (сдельная).
 - Комфортные и приятные условия работы.
 - График работы: Понедельник - Пятница: с 09:00 до 18:00 •
 - Суббота: с 09:00 до 18:00 (работаем поочередно каждую вторую субботу месяца)
-

Бош орун жөнүндө:

Проектирование, редакция и согласование чертежей мебели на основе замеров и эскизов
